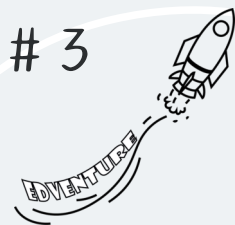


# 3



# EdVenture

# 教育探索雙週報



封面照片取自Freepik

## Gamification

怎麼讓教學變得更有興趣?  
遊戲教學法融入教學的策略



# 怎麼讓教學變得更有趣？

## 遊戲教學法融入教學的策略

### Gamification



取自 [Freepik](#)

身為教師我們總是煩惱學生對於學習內容興趣缺缺，上課不夠積極，那麼要如何提升孩子的課堂參與度呢？

遊戲化教學 ( Gamification ) 是一種教學策略，利用課堂中的遊戲幫助孩子學習，取代傳統閱讀或由教師講述的授課方式，提升課堂的趣味性，吸引學生的注意力，引發其學習興趣，藉由將遊戲機制融入課堂中，促進孩子的學習 ( Buljan, 2021 )。本期將介紹如何建構遊戲化的教學環境，與遊戲化教學融入課堂的策略。

## 如何建構遊戲化教學環境?

教師可以運用以下 4 種機制打造遊戲化的學習環境：

### 積分系統 ( Point Systems )

教師在課堂中設計不同的任務，學生完成各種任務，如課堂作業、參與課堂討論後，可以獲得積分。此外，積分系統也可以用在獎勵學生參與額外的教學活動中，如協助教室布置、教室環境整理等。透過積分可以反映學生在課堂中的努力，並讓他們獲得成就感，增加學習動力。

### 挑戰 ( Challenges )

設計一些需要時間與努力解決的課堂任務讓學生完成，設計時要思考任務失敗或出錯也不會對孩子帶來任何負面的影響。挑戰可以結合學習策略，設計需要解決問題的情境，引導學生跳脫框架思考問題解決的方案。

## 8 種遊戲融入教學的策略

### 1. 模擬遊戲 ( Simulation Games )

教師可以在課堂中運用電腦或虛擬實境裝置模擬真實世界的情境，並用它來為學生示範某些複雜或難以理解的知識，例如模擬天氣型態、經濟理論模型。藉由建構虛擬無風險的環境讓學生進行知識的探索，也讓抽象的概念變成更具體可理解的形式。

### 2. 回顧遊戲 ( Review Games )

回顧遊戲可以幫助學生複習已經學習過的知識，加深學習印象。教師可以將課堂中的重要知識設計成題目，使用「[JeopardyLabs](#)」網站設計遊戲，讓學生分成小組進行搶答，增加教學的互動性。

### 排行榜 ( Leaderboards )

排行榜適合使用小組的方式進行，藉由團隊合作的方式，增加學生小組間的良好競爭。



獎章示意圖  
取自 [Freepik](#)

### 獎章制度 ( Badges )

獎章是一種象徵成就的獎勵，可以表現出教師對學生的認可，常被設計為學生完成特定目標或任務後的獎勵，用來表揚與肯定學生的表現，比如全勤獎章、閱讀獎章等。



教師可運用教學模擬器，幫助學生理解複雜抽象的概念  
取自 [Freepik](#)

Water Cycle	Clouds	Weather Vocabulary	Stormy Weather	Tornado Safety and Trivia
100	100	100	100	100
200	200	200	200	200
300	300	300	300	300
400	400	400	400	400
500	500	500	500	500

使用 JeopardyLabs 設計的回顧遊戲，題目可由簡至難分成 5 個等級，回答較難的題目可獲得較高的分數  
圖片截自 JeopardyLabs 網站

### 3. 混和遊戲 ( Hybrid Games )

結合實體教具，像是圖紙、棋盤或卡片，還有數位科技輔具或教材，如平板或學習應用程式，讓學生透過多感官方式學習，加深印象。比如在物理課時設計實驗，讓學生測量物體自由落體的時間，並記錄在平板的數據紀錄程式中，即時輸入測量數據，再利用程式的功能將紀錄的數據轉換為圖表，幫助學生分析資料。

### 4. 數位遊戲 ( Digital Games )

在課堂中，教師也可以善用電腦、平板等裝置融入教學，透過數位輔具還有線上學習資源幫助學生學習，例如「[Duolingo](#)」利用遊戲機制來教授語言，並根據學生個人的語言能力進行教學內容調整，提供即時回饋，使學生可以用活潑有趣的方式學習語言。



Learn English in just 5 minutes a day. For free.

GET STARTED

I ALREADY HAVE AN ACCOUNT

Duolingo 是免費的線上語言學習資源，主打互動式的學習方式，強化學習者的語言能力

圖片截自 [Duolingo](#) 網站

### 5. 卡牌遊戲 ( Card Games )

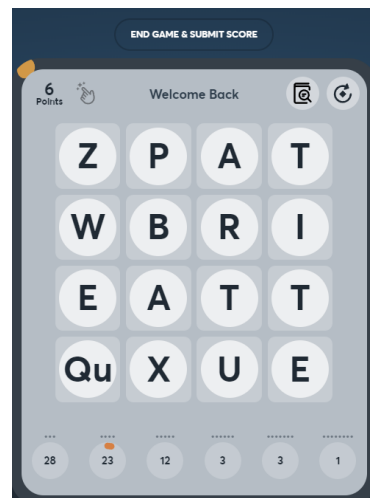
運用帶有遊戲規則的卡牌進行教學，這種方式可以運用在數學教學、單字學習或歷史教學中。例如運用「[Math Flash Cards](#)」訓練孩子的數學四則運算能力。老師將學生分組，由各組成員抽選卡牌，在規定時間內回答問題，透過這樣的方式可以幫助孩子在遊戲中反覆練習。

### 6. 桌遊 ( Board Games )

桌遊的材料可能包含卡牌、小道具、圖紙或棋盤，根據遊戲規則使用道具進行遊戲。遊戲內容常涉及策略思考或邏輯推理能力的運用，可以訓練孩子的耐心、合作以及批判性思考能力。如「Risk」桌遊可以讓孩子學習地緣政治的相關知識。

### 7. 字詞遊戲 ( Word Games )

字詞遊戲對於孩子的語言學習有很大的幫助，著重於強化詞彙、拼字和語言的技能訓練。例如「[Boggle](#)」和「[Scrabble](#)」等拼字遊戲可以幫助孩子增強單字記憶，挑戰學生的思考速度，並訓練其反應能力。



Boggle 是由 4x4 的方格組合而成的拼字遊戲，玩家可以直、橫、斜向將字母串聯成單字

圖片截自 [Boggle](#) 網站

### 8. 角色扮演遊戲 ( Role-Playing Games, RPGs )

讓學生在虛構情境中飾演特定的角色，透過同理所扮演的人物的的心境，想像其所處背景，可以更深入體會學習的內容。例如歷史課，老師讓學生扮演歷史人物，幫助其代入歷史情境，思考所扮演的角色所處的背景時代、所做的行為及行為背後的目的，增加學習印象與對歷史事件的理解。

## 結語

遊戲化教學不僅能提升學生的學習動機，更能促進孩子對知識的記憶與課堂參與。透過靈活應用遊戲元素，教育者可打造互動性更高的學習環境，使教學內容更有吸引力，讓課堂變得更加豐富有趣。

### 參考資料

- [1] Mario Buljan (2021, Nov 29). Gamification For Learning: Strategies And Examples. *eLearning Industry*.  
<https://elearningindustry.com/gamification-for-learning-strategies-and-examples>
- [2] TEACH FIND (2023, Oct 4). 8 Game Based Learning Examples. *TEACH FIND*  
<https://teachfind.com/teaching-strategies/game-based-learning/>



第三期編輯群

發行人/湯志民局長

總編輯/陳榮政教授

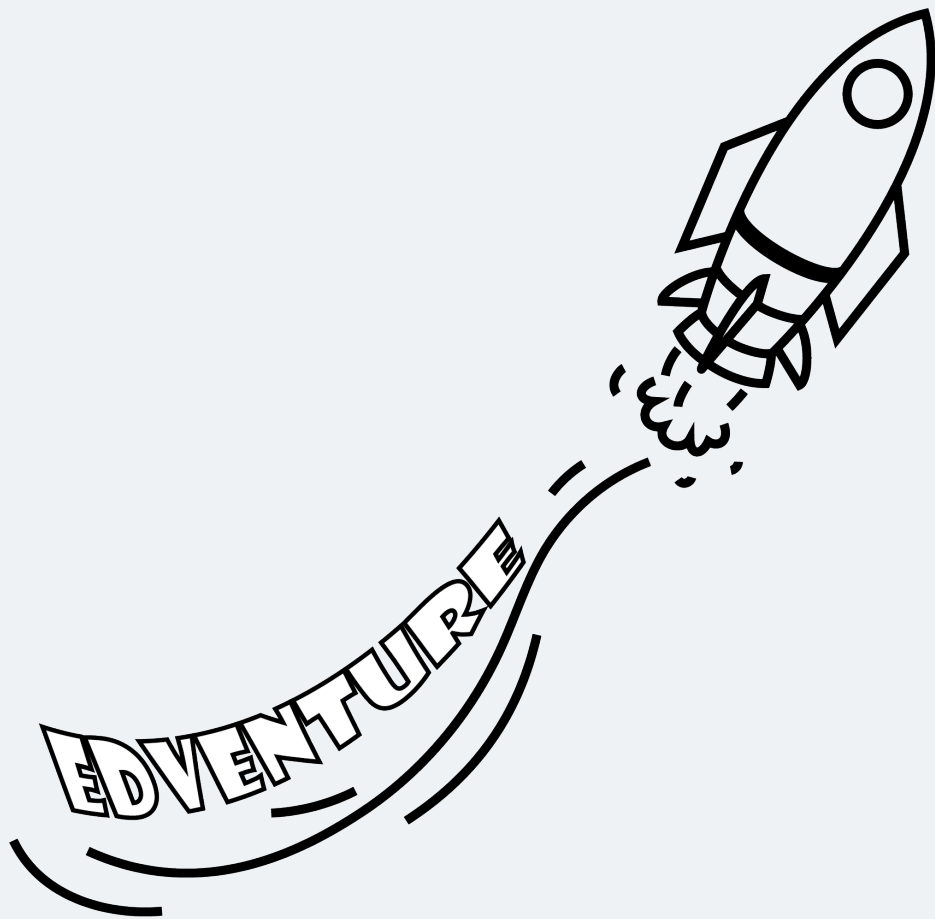
責任編輯/康杏鎂

編輯委員/臺北市實驗教育創新發展中心

國立政治大學教育系陳榮政教授研究室



第三期



臺北市實驗教育創新發展中心 發行

發行日期：2024年10月